



02/01/2017

Règlement 2016

Le « Snow-Rallye » 2016 aura lieu le 10 décembre. Ce code et carte est bien un exercice de lecture de carte et de notes d'orientation, sans aucune moyenne octroyée. Le code de la route est à respecter rigoureusement.

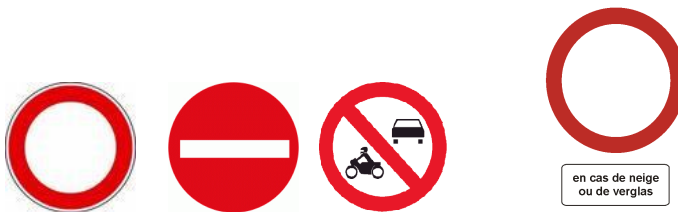
Voitures admises: toute voiture immatriculée avec assurance et certificat de contrôle technique valable.

Voitures avec numéros sur portes et/ou parebrise ne seront pas appréciées.

Le conducteur doit être en possession d'un permis de conduire valable.

Tout équipage doit signer un „abandon de recours“ avant le départ. (en attache avec le bulletin d'inscription)

Interdiction à rouler Chemins signalisés du coté droit par un de ces panneaux ne sont en aucun cas à emprunter:



Les chemins interdits à la circulation, les chemins de terre, les entrées privées sont considérés comme murs, et sont donc pas repris dans le roadbook (sauf en cas d'orientation autorisé par l'organisateur)



* défendu même si pas de neige ou verglas

** sauf si autorisé dans le roadbook par l'organisateur et marqué par OK
Cette exception prendra fin à la prochaine indication (Topo)

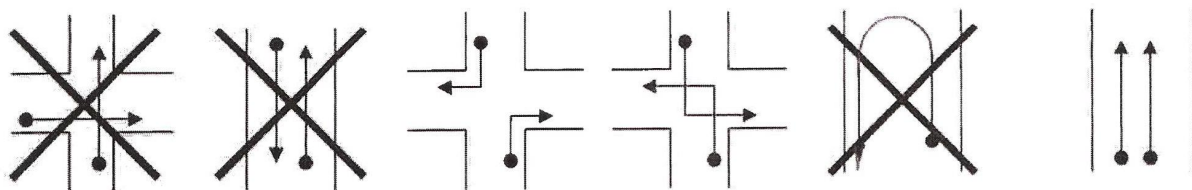
PAS DE SALAGE „kein Streudienst“ est autorisé



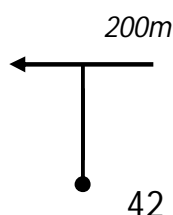
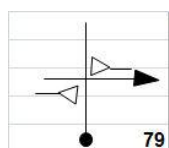
Les Impasses ne sont pas défendues à la circulation...

EXPERTS + TOURING

Il est interdit de se croiser et de rouler en sens inverse pendant tout le Rallye



TOPO



Du point à la flèche

Les chemins interdits à la circulation, les chemins de terre, les entrées privées sont considérés comme murs (sauf en cas d'orientation autorisés par l'organisateur)

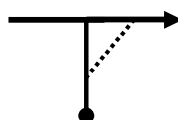
Le métrage éventuel dans les cases en haut à droite vous indique la distance à compter à partir du topo précédent, les numéros à droite EN BAS ... de 1 – 344... l'ordre

TOPO droit est renseigné par un point noir dans la case

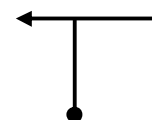
= TOPO constitué par de traits droits et perpendiculaires

199

..... = chemin de terre



Abréviation à prendre (plus court)

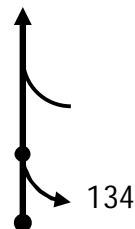
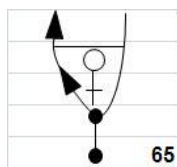


Il est interdit de se croiser ou de rouler en sens inverse ...

Une plaque directionnelle  doit correspondre parfaitement en ce qui concerne le sens de la flèche, l'orthographe et le kilométrage.

Pour tomber sur une situation recherchée (Topo, Panneau ou autre) vous restez sur principale.

Topo complexe



Du point à la première flèche par le chemin le plus court, au prochain point, à la flèche la plus proche, en respectant le règlement de ce code et carte

Il est interdit de se croiser ou de rouler en sens inverse

Catalogue des abréviations des notes littéraires

T G T à gauche

T D T à droite

Q G Quitter à gauche

Q D Quitter à droite

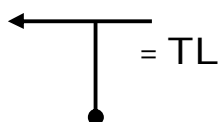
C G Croisement à gauche

C D Croisement à droite

CtD Croisement tout droit

Y D bifurcation à droite

N G négliger à gauche

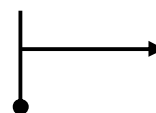
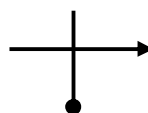
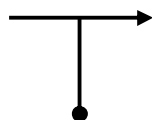


Y G bifurcation à gauche

N D négliger à droite



=



Carte tracée (TOURING)

Carte topographique (1/25.000). Le parcours est tracé par un ou des **traits rouges**.

Les traits rouges sont à parcourir en une seule fois du début à la fin en respectant le règlement du croisement et le code de la route.

Les différents traits rouges sont à relier que par des chemins et routes à 2 traits par le chemin le plus court d'une indication à l'autre.



EXPERTS

Cartes à tracer EXPERTS: reliez les données par le chemin le plus court d'une indication à l'autre (en respectant le règlement et le code de la route) dans l'ordre indiqué. Les traits rouges sont à parcourir en une seule fois du début à la fin en respectant le règlement du croisement et le code de la route.

Que les chemins à 2 traits sont à emprunter



EXPERTS un chemin déjà emprunté n'est plus repris par la suite... donc à vous à reconnaître la situation des routes déjà utilisées auparavant.

La carte fait foi

chemin le plus court d'une indication à l'autre

Sauf...EXCEPTION : ● POINT rouge

à relier par le deuxième chemin le plus court



La frontière

Reliez le début et la fin du trajet se rapprochant le plus possible de la frontière tracée sur la carte. (En tenant compte du règlement)

CONTRÔLES (3 différents)

veuillez les inscrire dans votre carnet dans le bon ordre


1) Contrôle club: fond jaune avec lettres et/ou chiffres noirs

4

U8

2)  **DRAPEAU rouge** = Contrôle humain:

Le contrôleur apposera un cachet sur votre feuille de route.

3)  **DRAPEAU jaune** = Contrôle cachet: . Le concurrent devra apposer le cachet sur sa feuille de route

Seulement les contrôles à votre droite seront à considérer valable, de même pour les panneaux du code de la route.

Etapes de régularité virtuelle (ERV) TOURING (1) EXPERTS (2)

- les ERV commencent et se terminent à un point précisé dans le road book .

Exemple  -  mettez votre compteur où votre Trip à zéro

KM : Moyenne x 60 = Minutes

Exemple : 15,7 km $15,7 : 30 \times 60 = 31,399998$ minutes

0,399998 Minutes : x 60 = 23,999988 secondes

Temps idéal = 31' 24''

ERV 2: (33 ø) Expert

Start ___ h ___ ' ___ " ? virtuelle

CP ___ h ___ ' ___ "

Finish ___ h ___ ' ___ " ?

L'heure de passage au CP vous donne la référence pour calculer votre heure de départ et d'arrivée virtuelle.

